

Fruktträdgården

Ett samarbetspel för 1 till 8 barn från 3 till 6 år.

Spelidé: Anneliese Farkaschovsky
Illustration: Walter Matheis
Tidsåtgång: ca 10 - 15 minuter

SVENSKA

De fyra fruktträden är fulla av frukt: äpplen, päron, körsbär och plommon är mogna och måste plockas snarast möjligt! För den fräcka korpen väntar bara på att få norpa godbitarna.

Innehåll:

- 10 äpplen
- 10 päron
- 10 körsbär
- 10 plommon
- 4 fruktkorgar
- 1 korppussel med 9 bitar
- 1 färgtärning
- 1 spelplan



Skörda frukt

Spelets mål:

Barnen försöker plocka frukten från träden innan korpen hinner norpa den.

*Frukten på träden,
ta korgen*

Förberedelse:

Frukten fördelas på respektive träd på spelplanen. Varje barn får en fruktkorg. Om fler än fyra barn spelar, används en korg av flera barn.

*Stapla pusslet,
lägg fram
tärningen*

Korppusslets nio bitar lossas ur ramen, staplas och läggs fram. Tärningen läggs vid sidan av spelplanen.

Kasta
tärningen 1 x



rött = körsbär
gult = päron
blått = plommon
grönt = äpple



Korg = 2 frukter



Korp = pusselbit

Alla frukterna
har skördats:
alla vinner
tillsammans

Korpusset
färdigt:
barnen förlorar
tillsammans

Spelregler:

Det yngsta barnet börjar och kastar tärningen en gång.

Vad visar tärningen?

- **Färgerna rött, gult, grönt eller blått:**

Barnet plockar en frukt i den här färgen och lägger den i sin korg. Om det inte finns någon frukt på trädet längre, så händer ingenting – tärningen lämnas vidare till nästa barn.

- **Fruktkorgen:**

Nu får barnet plocka två valfria frukter och lägga dem i sin korg.

- **Korpen:**

En pusselbit läggs i mitten av spelplanen på den avsedda ytan.

Spelets slut:

Om barnen lyckas skörda alla frukterna innan korpusset blivit färdigt i mitten, så vinner de gemensamt: Tillsammans var barnen snabbare än den glupska korpen.

Men om korpusset blir färdigt i mitten innan alla frukterna har plockats, så förlorar barnen tillsammans mot den snabba tjuven.