

## 16170 Frukträdgårdsspel

Detta är ett samarbetsspel för två eller fler spelare mellan åldrarna 3 och 6 år.

De fyra fruktträden är fulla med frukt. Äpplen, päron, körsbär och plommon är alla mogna och måste snabbt plockas eftersom kråkorna är ivriga att knipa godbitarna.

### Innehåll

10 äpplen	4 korgar
10 par körsbär	1 färgtärning
10 päron	1 kråka (9 småbitar)
10 plommon	1 spelbord

### Syfte

Syftet med spelet är att skynda sig plocka frukterna ifrån träden före kråkan stjälar dem.

### Förberedelser

Frukterna fördelas bland träden såsom syns på locket av spelet. Varje spelare får en korg. Ifall ni är fler än fyra spelare delar spelarna på korgarna. De nio delarna av kråkan tas ut från ramen och läggs i en hög så de är redo att användas. Placera tärningen bredvid spelplanen.

### Spelets gång

Den yngste spelaren får börja med att kasta tärningen en gång. Vilken färg eller symbol kommer upp?

*Röd, gul, grön eller blå:*

Spelaren plockar en frukt i samma färg som är på tärningen och lägger den i sin korg. Om det inte finns mer frukt i den färgen på trädet händer ingenting och det är näste spelares tur att kasta tärningen.

*Korgen*

Du kan plocka valfria två frukter och placera dem i din korg.

*Kråkan*

Placera en bit av kråkan i mitten av spelbordet på rätt plats i pusslet.

### **Spelets slut**

Om spelarna lyckas med att samla alla frukterna före kråkpusslet i mitten hunnit läggas färdigt, *vinner dem i hopa*. Tillsammans har spelarna varit snabbare än den glupske kråkan. Ifall kråkpusslet lagts färdigt innan alla frukter har plockats, *förlorar spelarna lhop* mot den snabba kråkan.

## 16170 Hedelmätarha

Yhteistyöpelit, joka on tarkoitettu 2 tai useammalle 3-6 –vuotiaalle pelaajalle.

Neljä hedelmäpuuta ovat täynnä hedelmiä. Omenat, päärynät, kirsikat ja luumut ovat kypsiä ja ne täytyy poimia nopeasti ennen kuin ovela korppi ehtii napata parhaat palat.

### Sisältö:

10 omenaa	4 koria
10 kirsikkaparia	1 värinoppa
10 päärynää	1 korppi (9 palaa)
10 luumua	1 pelilauta

### Tarkoitus:

Pelin tarkoituksena on ehtiä poimia hedelmät puista ennen kuin korppi varastaa ne.

### Valmistelut:

Hedelmät jaetaan puihin pelin kannen osoittamalla tavalla. Jokainen pelaaja saa korin. Mikäli pelaajia on enemmän kuin neljä, kori jaetaan toisen pelaajan kanssa. Korpin 9 osaa otetaan kehyksistä ja asetetaan pöydälle kasaan. Aseta noppa pelilaudan viereen.

### Pelin kulku:

Nuorin pelaaja saa aloittaa heittämällä noppaa kerran. Mitä väriä tai symbolia noppa osoittaa?

- Punainen, keltainen, vihreä tai sininen:  
Pelaaja poimii sen värisen hedelmän, mitä noppa osoittaa, ja laittaa sen koriinsa. Mikäli sen värisiä hedelmiä ei enää ole puussa, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
- Kori:  
Saat vapaasti valita kaksi hedelmää ja laittaa ne koriisi.
- Korppi:  
Aseta yksi pala korppia pelilaudalle oikeaan kohtaan palapeliä.

### Pelin loppu:

Jos pelaajat ehtivät poimia kaikki hedelmät puista ennen kuin korppipalapeli on valmis, *he voittavat yhdessä korppia vastaan*. Pelaajat ovat yhdessä olleet nopeampia kuin ahne korppi. Mikäli taas korppipalapeli kootaan ennen kuin hedelmät on poimittu, *pelaajat häviävät yhdessä nopealle korpille*.