

# Lekolar®

## Ubongo

### Pelin tarkoitus

Ubongo on ovela ja haastava peli koko perheelle eri vaikeusasteilla. Haastakaa toisenne ubongotehtäviin, joissa kolme tai neljä palaa tulee asettaa eri muotoihin jalokivien voittamista varten.

Pelin päätyttyä eniten samanvärisiä jalokiviä kerännyt pelaaja voittaa.

### Tiivistelmä pelilaudalla siirtymisestä ja jalokivien ottamisesta

- |            |   |
|------------|---|
| 1. pelaaja | Siirry 3, 2, 1 tai 0 askelta ja ota 2 jalokiveä |
| 2. pelaaja | Siirry 2, 1 tai 0 askelta ja ota 2 jalokiveä    |
| 3. pelaaja | Siirry 1 tai 0 askelta ja ota 2 jalokiveä       |
| 4. pelaaja | Siirry 0 askelta ja ota 2 jalokiveä             |

Pelaajien ei tule odottaa toisiaan, vaan ubongotehtävän ensimmäisenä päättävä pelaaja siirtää heti pelinappulaansa ja ottaa jalokivet. Voi käydä niin, että useampi pelaaja haluaa päästä samalle riville, jolloin nopeus ratkaisee. Kaikki pelaajat, jotka ratkaisevat ubongotehtävän ennen aikarajaa saavat ottaa kaksi jalokiveä ja asettaa ne näkyviin eteensä pöydälle. Nopeimman pelaajan etuna on se, että hän voi liikuttaa pelinappulaansa useamman askeleen laudalla. Jos joudut riville, jolla ei ole jalokiviä, et saa jalokiviä kyseisellä kierroksella.

### Uusi kierros

Uusi kierros alkaa. Siirrä käytetyt pelilaudat syrjään. Kaikki ottavat pinosta uuden pelilaudan. Seuraava pelaaja heittää nopaa ja sama toistuu, eli tiimalasi käännetään, pelaajat ottavat uudet ubongopalat ja yrittävät ratkaista ubongotehtävän.

Jos yksikään pelaajista ei onnistu ratkaisemaan ubongotehtäväänsä, kääntäkää tiimalasi uudelleen ja yrittäkää uudelleen. Jos kukaan ei taaskaan onnistu, laittakaa lautanne syrjään, ottakaa pinosta uudet ja yrittäkää uudelleen.

### Kuka voittaa?

Kun kaikki pelilaudat on käytetty, laskekaa jalokivet. Eniten samanvärisiä jalokiviä kerännyt pelaaja voittaa. Jos useammalla pelaajalla on sama määrä samanvärisiä jalokiviä lasketaan seuraavan värin jalokivet ja niin edelleen (ks. kuva 7).

Kuva 7)

Pelaajilla A ja C on enimmillään kuusi sekä neljä samanväristä jalokiveä. Tätä seuraavia jalokiviä pelaajalla C on 3, kun taas pelaajalla A niitä on kaksi. Pelaaja C voittaa siis.

Pelaaja A    Pelaaja B    Pelaaja C

### Valmistelut

Aukaiskaa ensimmäistä kertaa pelatessanne pelilaudan reiät ja asettakaa puoliskot yhteen pitkäksi pelilaudaksi. Asettakaa jalokivet summittaisessa järjestyksessä pelilaudan reikiin (ks. kuva 1). Antakaa

kullekin pelaajalle 12 eriväristä ja erimuotoista ubongopalaa (ks. kuva 2) sekä yksi pelinappula. Pelaajat asettavat pelinappulansa valitsemaansa oranssiin aloitusruutuun pelilaudan pätyyn. Ottakaa noppa ja tiimalasi esille.

Kuva 1)

Asettakaa jalokivet pelilaudan reikiin. Asettakaa pelinappulat oransseihin aloitusruutuihin.

Kuva 2)

12 eri ubongopalaa

Kuva 3)

Kolmen palan tehtävä

Neljän palan tehtävä

2 pelaajaa – Käyttäkää 18 pelilautaa, laittakaa ylimääräiset laudat takaisin laatikkoon  
3 pelaajaa – Käyttäkää 27 pelilautaa, laittakaa ylimääräiset laudat takaisin laatikkoon  
4 pelaajaa – Käyttäkää kaikkia 36 pelilautaa

Kuva 4)

Käyttäkää symbolin näyttämiä ubongopaloja. Kaikki mustan viivan sisällä olevat ruudut tulee peittää.

Sekoita pelilaudat ja anna kullekin pelaajalle yksi pelilauta. Päättäkää, pelaatteko pelilaudan vaikeammalla (4 palaa) vai helpommalla (3 palaa) puolella. Jos lapset pelaavat aikuisten kanssa, lapset voivat pelata 3 palan puolella ja aikuiset 4 palan (ks. kuva 3).

Asettakaa pelilaudat eteenne valitsemanne puoli ylöspäin. Laittakaa muut pelilaudat pinoon valitsemanne pelipuoli ylöspäin. Päättäkää, kuka aloittaa.

## **Pelin kulku**

### **Ratkaiskaa ubongotehtävä**

Pelin aloittava pelaaja heittää noppaa ja kääntää tiimalasin. Kaikkien pelaajien laudoissa on nopan symbolit. Kun hiekka alkaa valua tiimalasissa, kaikki pelaajat ottavat yhtä aikaa esille ubongopalansa nopan symbolin mukaisesti ja yrittävät peittää pelilautansa ruudut. Ubongopalojen molempia puolia saa käyttää. Kaikki mustan viivan sisäpuolella olevat ruudut tulee peittää, eivätkä ubongopalan osat saa päätyä mustan viivan ulkopuolelle (ks. kuva 4).

Kaikki pelilaudat ovat erilaisia, joten vaikka kaikki pelaajat seuraavat samaa symbolia ratkovat he eri tehtäviä eri ubongopaloilla. Kaikki pelaajat aloittavat samanaikaisesti. Ensimmäisenä pelilautansa täyttävä pelaaja huutaa UBONGO. Muut pelaajat jatkavat lautansa täyttämistä, kunnes aika loppuu.

Kuva 5)

Siirrä pelinappulaa haluamaasi suuntaan oransseissa ruuduissa.

### **Pelilaudalla liikkuminen ja jalokivien kerääminen**

Kaikki ubongotehtävänsä ratkaisevat pelaajat huutavat UBONGO ja ottavat kaksi jalokiveä alla olevan mukaisesti. Kaikki pysähtyvät heti, kun hiekka tiimalasissa loppuu. Jos et ole esimerkiksi ehtinyt ottaa jalokiviä, jäät ilman niitä tällä kierroksella.

1. pelaaja, joka huutaa UBONGO:

Siirrä heti pelinappulaasi korkeintaan kolme askelta valitsemaasi suuntaan pelilaudan oransseissa ruuduissa (ks. kuva 5). Sinun ei tarvitse liikuttaa sitä kolmea ruutua, voit liikuttaa sitä kaksi ruutua, yhden ruudun tai pysyä paikoillasi. Liikutettuasi pelinappulaasi (tai jäätyäsi paikoillesi), ota kaksi lähintä jalokiveä siltä riviltä, millä pelinappulasi seisoo. Jos rivilläsi on tyhjiä reikiä, ota reikien jälkeen

lähimmät jalokivet (ks. kuva 6). Tarkoituksena on kerätä mahdollisimman monta samanväristä jalokiveä, joten suunnittele liikkeesi jalokivien värien mukaan.

2. pelaaja, joka huutaa UBONGO

Siirrä heti pelinappulaasi korkeintaan kaksi askelta ja ota lähimmät kaksi jalokiveä nappulasi riviltä. Voit myös liikkua vain yhden tai nolla ruutua.

3. pelaaja, joka huutaa UBONGO

Siirrä heti pelinappulaasi korkeintaan yhden askeleen ja ota lähimmät kaksi jalokiveä nappulasi riviltä. Voit myös jättää nappulasi paikoilleen.

4. pelaaja, joka huutaa UBONGO

Jätä pelinappulasi sen nykyiseen ruutuun ja ota lähimmät kaksi jalokiveä nappulasi riviltä.

Ikä: 8+

Pelaajien määrä: 2 – 4

Sisältö: 36 pelilautaa (sisältää 432 ubongotehtävää)

48 ubongopalaa

4 pelinappulaa

72 jalokiveä

tiimalasi

noppa

Pelin kesto: noin 30 minuuttia