

Lekolar®

_ 16522 | 1,2,3 Osaan laskea!

Osaamistavoitteet:

Luetella numerot 1-6.

Tunnistaa miten alusta on jaoteltu.

Osata toimia kahden nopan antaman ohjeen mukaan.

Sääntöjen noudattaminen ja yhdessä pelaaminen.

Suositusikä

3-5 vuotta

Pelimateriaalit

- 4 magneettista laminoitua pahvikorttia (23x33 cm), joissa neljä eläintä (leppäkerttu, kala, kilpikonna ja etana). Jokainen eläin on jaettu kuuteen eri osioon ja jokainen osio sisältää numeroidun paikan ympyrälle.
- 96 magneettista pahviympyrää (Ø 3,3 cm) kuudessa eri värissä.
- Kaksi puunoppaa (2,5 x 2,5 cm); 1 noppa väreillä ja yksi täplillä.
- Yksi opettajan lehtinen.

Pedagoginen lähestyminen

A. Lämmittelyä

- Tunnistakaa ja nimetkää värejä.
- Lajitelkaa väriympyröitä väreittäin.
- Tunnistakaa ja nimetkää nopan pisteiden lukumääriä aina kuuteen saakka.

B. Pelataan

- Aluksi aikuinen ohjaa peliä lasten pelatessa.
- Jokainen lapsi saa alustan ja väriympyrät, jotka laitetaan odottamaan niille tarkoitetulle alustalle.
- Pelaajat heittävät vuorotellen kahta noppaa kerrallaan ja täydentävät kuvakorttia noudattamalla noppien antamaa tietoa numerosta ja väristä. Jos heittää uudelleen jo aiemmin saadun yhdistelmän, aikuinen voi iästä riippuen päättää, ohitetaanko tällöin vuoro vai saako kokeilla uudelleen.
- Tavoitteena on saada pelilauta täyteen.

C. Huom!

Tietyt yhdistelmät eivät välttämättä vastaa väriympyröiden paikkoja korteissa. Tällöin pelaaja voi heittää noppaa uudelleen.