

Lekolar®

16522 | 1,2,3 Jag kan räkna

Utbildningsmål

Räkna från 1 till 6

Identifiera hur en yta är uppdelad

Tolka tvåstegs-instruktioner som ges på två tärningar

Socialisering: Lära sig reglerna och spela på rätt sätt

Rekommenderade åldrar

3 till 5 år

Spelmaterial

- 4 magnetiska laminerade pappkort (23x33 cm) som visar 4 djur (nyckelpiga, fisk, sköldpadda och snigel). Varje djur är uppdelat i sex delar. Varje del har olika färger och de olika delarna har vita ringar med plats för färgmarkerna.
- 96 magnetiska färgmarker i papp (ø 3,3 cm) i 6 färger.
- 2 trätärningar (2,5 x 2,5 cm); 1 siffertärning och 1 pricktärning
- 1 handledning

Pedagogik

A, Uppvärmning

- Prata om namnen på de olika färgerna
- Sortera markerna i färgordning
- Tala om antalet prickar på tärningen och vilken siffra det motsvarar, räkna upp till 6.

B, Hur man spelar

- I början bör en vuxen leda aktiviteten
- Varje barn får ett djurkort
- Spelarna turas om att slå de 2 tärningarna och fyller i sina spelkort genom att följa anvisningarna på tärningarna (siffra och färg). Om en spelare slår samma kombination mer än en gång, får han/hon hoppa över sin tur alternativt får spelaren slå igen beroende på svårighetsgraden ni valt att spela.
- Målet är att varje spelare ska fylla sitt spelkort helt.

C, Anmärkningar

Vissa kombinationer motsvarar inte ett område på korten (1 och 6 röd, 1 och 6 gult, 3 och 4 grön, 3 och 4 blå, 2 och 5 orange, 2 och 5 rosa), i ett sådant fall, får spelaren slå om tärningen igen.